AIDE · ØTÂF-ÉDITEURICES

Créer l’espace de la maison

Version iPhone et téléphone · Environ 10 minutes · Øtâf-Éditeurices 1.0.5 · L’Atelier

Tout est chiffré dans votre navigateur : le portail garde vos données sans pouvoir les lire. Personne d’autre que votre équipe n’a la clé.

1

Le portail

Øtâf-Éditeurices s’ouvre dans le navigateur, sur ordinateur, sur iPad comme sur téléphone. Le portail et ses applis ouvriront plus tard ; les conditions pour les maisons seront annoncées à l’ouverture.

Le portail

Dans le navigateur, à l’adresse **otaf-editeurices.sebastienvassant.com** : Safari, DuckDuckGo, Firefox ou Edge, sur Mac comme sur PC.

Plus tard

Les applis pour iPhone, iPad et Mac. Le portail ouvrira plus tard : ce guide montre déjà comment tout fonctionne.

2

Créez l’espace de la maison

Sur la page d’accueil, **Créer l’espace de ma maison**. Pour d’abord regarder : « Essayer avec l’exemple » ouvre une maison fictive.



3

Le nom, l’adresse, le mot de passe

Le nom de la maison, votre prénom et nom (vos auteurices le voient), une adresse e-mail et un mot de passe de 12 caractères ou plus : il ouvre la clé de la maison, le portail ne le connaît pas. Ajoutez le code d’inscription, cochez la charte, puis **Créer l’espace**.



4

Le kit de secours

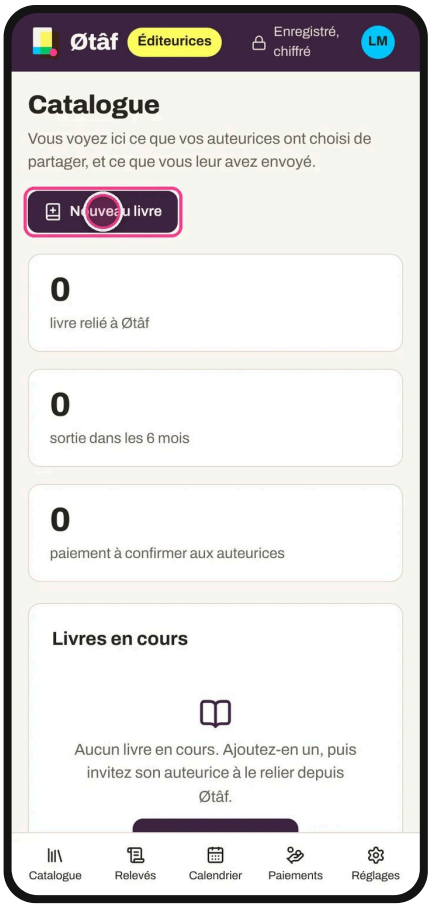
Imprimez-le ou recopiez-le, et gardez-le à l’abri : c’est la seule façon de tout rouvrir si le mot de passe est perdu. Le portail ne le garde pas et ne peut pas le retrouver.



5

Le catalogue

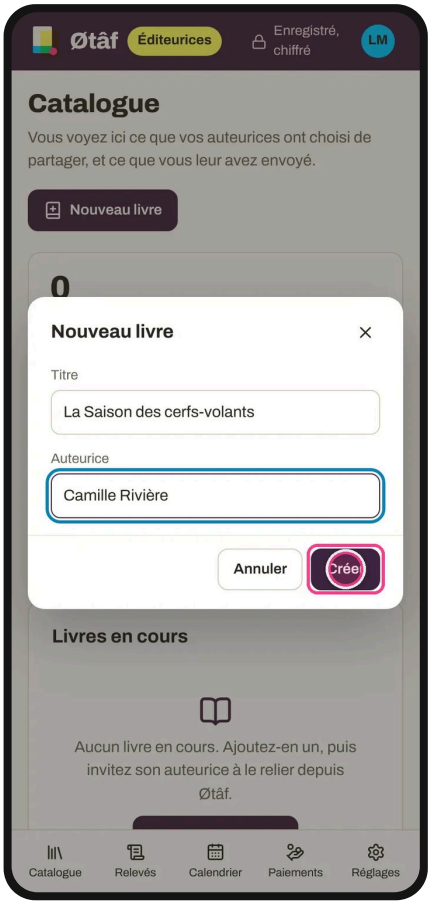
L’espace est prêt. Le catalogue montrera ce que vos auteurices choisissent de partager et ce que vous leur envoyez. Commencez par **Nouveau livre**.



6

Un nouveau livre

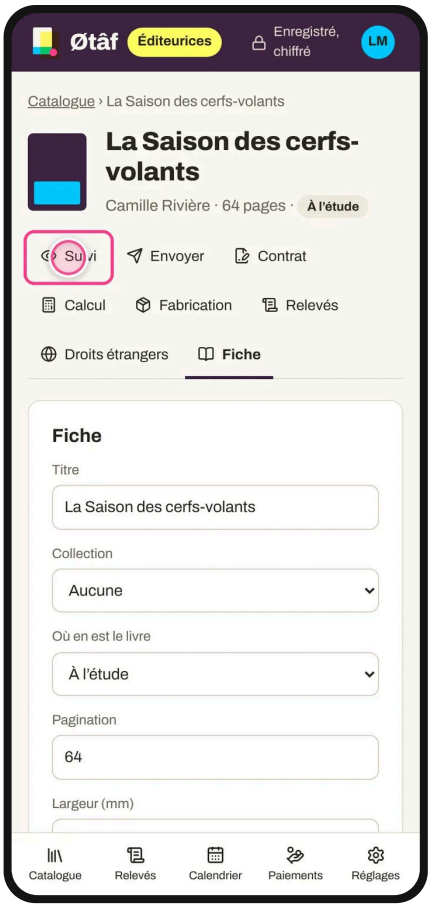
Son titre et son auteurice. **Créer**.



7

La fiche du livre

Collection, état, pagination, format, prix, dates de remise et de sortie, tirage : la fiche sert au calcul, à la fabrication et aux relevés. Puis **Suivi**.



8

Invitez l'auteurice

Dans Suivi, **Inviter une auteurice**. L'empreinte de la maison s'affiche : l'auteurice voit la même dans Øtâf avant de relier, et sait ainsi que c'est bien vous.

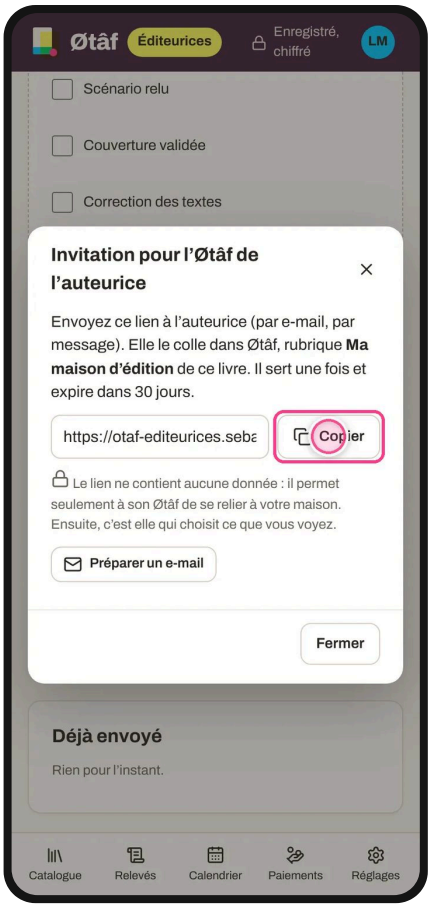


9

Le lien d’invitation

Envoyez-le par e-mail ou par message. L’auteurice le colle dans Øtâf, rubrique « Ma maison d’édition » du livre. Il sert une fois, expire dans 30 jours et ne contient aucune donnée.

> Ensuite, c’est l’auteurice qui choisit ce que vous voyez de son travail : voir Øtâf + Éditeurices.



10

Votre équipe

Équipe › Inviter quelqu’un : chaque personne a son propre mot de passe ; la clé de la maison lui est transmise chiffrée. Au téléphone, Équipe n’est pas dans la barre du bas : invitez votre équipe depuis un ordinateur ou un iPad.